



## Méthodes Agiles

# Scrum - Devenir Responsable de produit Agile - Niveau 1

2 jours (14h00) | 9 4,7/5 | AGI-RES | Certification PSPO1® - Professional Scrum Product Owner® (non incluse) | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Formations Informatique > Agilité > Méthodes Agiles

Contenu mis à jour le 13/10/2023. Document téléchargé le 27/07/2024.

## Objectifs de formation

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Identifier le rôle du Product Owner
- Appliquer Scrum dans un rôle de responsable de produit
- Vous positionner en tant que tel au sein de l'équipe Agile
- Planifier et hiérarchiser vos activités de Product Owner en vue d'optimiser la réussite du projet
- Préparer l'examen "PSPO I®" de Scrum.org®.

## Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Exposé théorique et participatif, dispensé en français - Vérification de la compréhension au fur et à mesure de l'avancement par des QCM - Mise en oeuvre des concepts à l'aide d'ateliers - Salle équipée de PC (formateur et stagiaires) - Connexions Internet - Vidéoprojecteur - Tableau blanc ou paperboard

En cas de formation intra sur site externe à M2i, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

## Prérequis

Connaître les fondamentaux de la culture Agile ou posséder une expérience préalable de gestion de projet en mode Agile. Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés et passer la certification.

## Public concerné

Directeurs et responsables produits, chefs de projets, acteurs projets ou toute personne devant intervenir dans un projet Agile, en tant que contributeur ou hiérarchique de contributeurs.

## Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

## Programme

### Vue d'ensemble

- Sous la bannière de l'Agilité et de son Manifeste, Scrum fournit un cadre pour développer des produits.
- Au sein des équipes, Scrum propose un rôle particulier : Product Owner (ou directeur de produit).
- Le Product Owner est la personne qui représente le "métier".
- Il apporte sa vision à l'équipe et définit les priorités de façon à obtenir un produit ayant le maximum de valeur.
- Alternant théorie et exercices, le cours "Product Owner" apporte aux participants les éléments de base dans la façon d'appliquer Scrum pour maximiser la valeur apportée à un produit ; et prépare au passage de la certification Professional Scrum Product Owner® (PSPO I®) de Scrum.org®.

### Jour 1

#### L'Agilité

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste
- Scrum Overview
- Rôles et responsabilités :
  - L'équipe Scrum
  - Le Product Owner
  - Le Scrum Master
  - Les développeurs

#### Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Ateliers:
  - Le jeu des pièces
  - L'usine à Post-it
  - Les avions en papier

#### Théorie, artefacts et événements Scrum

- Théorie de Scrum
  - Processus empirique
  - Les piliers
  - Les valeurs
- Les artefacts
  - Product Backlog
  - Sprint Backlog
  - Incrément
- Les événements

- Sprint
- Sprint planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Ateliers :
  - Carte révision Scrum
  - Tenue "Daily"
  - Tenue "Restrospective"

## **Jour 2**

### **Développement piloté par la valeur**

- Qu'est-ce que la valeur ?
  - Notions à prendre en compte
  - ROI (Return On Investment)
  - Modèle de Kano
- Outils pour définir la valeur
- Comment augmenter la valeur d'un produit ?
- Gestion des exigences

### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Ateliers :
  - Product Box
  - Carte postale du futur

### **Les activités du Product Owner**

- Product Owner
  - Qualités et compétences
  - Relation avec les parties prenantes
  - Cumul des mandats
  - Choisir le bon Product Owner
- Définir et maintenir la vision
- Planifier les releases
  - Les niveaux de planification
  - Le cône d'incertitude
  - Story map
  - Roadmap
- Gérer le Product Backlog
  - User stories
  - Identification et remboursement de la dette technique
- Participer au Sprint Backlog
- Pendant le Sprint
- Conduire la Sprint Review (feedback...)
- Communiquer l'avancement (Burndown, burnup)

### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Ateliers :
  - Split Poker
  - Story Map

### **Mise à l'échelle**

- Scrum de Scrum
- Nexus

- SAFe

## **Préparation à l'examen "PSPO I®" de Scrum.org®**

### **Certification (en option)**

- Prévoir l'achat de la certification en supplément
- L'examen (en anglais) sera passé soit à la fin de la formation, soit ultérieurement
- Il s'effectuera en ligne et durera en moyenne 1h00
- Il s'agit d'un QCM de 80 questions (85% de bonnes réponses sont nécessaires pour l'obtention de la certification)

*"The statements made and opinions expressed herein belong exclusively to M2i Formation and are not shared by or represent the viewpoint of Scrum.org®. This training does not constitute an endorsement of any product, service or point of view. Scrum.org® makes no representations, warranties or assurances of any kind, express or implied, as to the completeness, accuracy, reliability, suitability, availability or currency of the content contained in this presentation or any material related to this presentation. In no event shall Scrum.org®, its agents, officers, employees, licensees or affiliates be liable for any damages whatsoever (including, without limitation, damages for loss of profits, business information, loss of information) arising out of the information or statements contained in the training. Any reliance you place on such content is strictly at your own risk"*

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

### **Modalités d'évaluation des acquis**

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation et/ou une certification (proposée en option)

### **Les + de la formation**

Avant la formation, il est demandé au futur stagiaire de lire le Scrum Guide ainsi que de réaliser un test de positionnement permettant de vérifier si les prérequis attendus sont présents. Sont fournis aux stagiaires : support en français présenté par un instructeur certifié PSPO® (format papier prise de note ou en accès en ligne) - Scrum Guide (en français ou en anglais).

### **Accessibilité de la formation**

Le groupe M2i s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Les détails de l'accueil des personnes en situation de handicap sont consultables sur la page Accueil et Handicap.

### **Modalités et délais d'accès à la formation**

Les formations M2i sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.